

## INSCRIPCIONES Y CALENDARIO

Las inscripciones se recibirán en Secretaría de la Facultad de Ciencias y Tecnología hasta horas. 18:00 del día **17 de Octubre del 2023** previa cancelación de 10 Bs. con presentación de fotocopia de cédula de identidad o certificado de nacimiento por cada participante y la acreditación de su Unidad Educativa.

Así mismo podrán inscribirse llenando el formulario en la página web: <https://tecnologia.usfx.bo>

La VI Olimpiada Departamental de Robótica, se realizará el **sábado 21 de octubre de 2023 de manera PRESENCIAL** de horas. 09:00 am a 13:00 para todas las categoría.

## FACULTAD DE TECNOLOGIA

### CARRERAS

Ing. Química  
Ing. de Alimentos  
Ing. Petróleo y Gas Natural  
Petróleo y Gas Natural T.S. –  
Sucre-Monteagudo  
Ing. de Sistemas  
Ing. de Telecomunicaciones  
Ing. en Diseño y Animación Digital  
Ing. en Ciencias de la Computación  
Ing. en Tecnología de la Información y Seguridad  
Tec. Sup. en Informática (Ingreso Libre)  
Tec. Sup. en Petróleo y Gas Natural (Sucre-Monteagudo)  
Tec. Sup. en Química Industrial (Ingreso Libre)  
Tec. Sup. en Industrias de la Alimentación (Ingreso Libre)

### INFORMACIONES

Facultad de Ciencias y Tecnología - Carrera de Ingeniería en Telecomunicaciones  
Regimiento Campos 180 - Teléfonos: 6443208 –6455328  
<https://tecnologia.usfx.bo>  
Sucre – Bolivia

Universidad Mayor de San Francisco  
Xavier de Chuquisaca



**RUMBO A LOS 400 AÑOS DE FUNDACION DE LA UNIVERSIDAD MAYOR, REAL Y PONTIFICIA DE SAN FRANCISCO XAVIER DE CHUQUISACA**

**VI OLIMPIADA DE ROBÓTICA**



**20 de Octubre de 2023**

**Organiza:**

**Carrera de Ingeniería en Telecomunicaciones  
Facultad de Ciencias y Tecnología**

**Sucre – Bolivia**

**La Carrera de Ingeniería en Telecomunicaciones, Facultad de Ciencias y Tecnología, Universidad Mayor, Real y Pontificia de San Francisco Xavier de Chuquisaca:** convocan a los estudiantes de nivel secundario de educación regular de Unidades Educativas Públicas, Privadas y de Convenio a participar en la:

### **VI Olimpiada Departamental de ROBÓTICA**

A efectuarse el **día 21 de octubre de 2023**

La Olimpiada de ROBÓTICA es un concurso entre jóvenes estudiantes del departamento de Chuquisaca, cuyos objetivos son:

- Impulsar el aprendizaje en el área de robótica en las unidades educativas de Sucre.
- Promover el interés de los estudiantes para solucionar problemas y retos con el uso de lógica mental y capacidad de armado de sistemas mecánicos con el propósito de identificar talento local.
- Fomentar valores de compañerismo, solidaridad y trabajo en equipo entre estudiantes y profesores.
- Motivar a la permanente capacitación y actualización de conocimientos de los docentes del nivel secundario.
- Facilitar oportunidades de participación en eventos nacionales e internacionales a los estudiantes

participantes con el fin de descubrir sus capacidades intelectuales.

- Despertar vocaciones científicas y el interés de los estudiantes por la robótica.

### **PARTICIPANTES**

Podrán participar los estudiantes regulares de nivel secundario y primario de los colegios del departamento de Chuquisaca.

CADA ESTUDIANTE PARTICIPARÁ DE MANERA INDIVIDUAL, adicionalmente, se debe facilitar a un profesor representante y tutor de todos los participantes del colegio.

Los estudiantes participantes deben cancelar la suma de 10 Bs. en Secretaría de Decanato de la Facultad y presentar fotocopia de carnet de identidad o certificado de nacimiento y deberán estar acreditados por su respectivo establecimiento educativo. Así mismo podrán inscribirse llenando el formulario en la página web <https://tecnologia.usfx.bo>

Se establecen para la presente competencia DOS CATEGORÍAS, de acuerdo a los siguientes requisitos:

- **CATEGORÍA A:** El estudiante debe estar cursando un curso entre 1° a 6° de secundaria inclusive obligatoriamente. **El estudiante debe participar con un robot LEGO MINDSTORM.**
- **CATEGORÍA B:** El estudiante debe estar cursando un curso entre 1° y 6° de secundaria inclusive obligatoriamente. **El estudiante debe participar con un robot realizado con hardware libre (no se permiten kits**

**comerciales).**

La competencia, en ambas categorías, consistirá en el desarrollo de un reto sigue líneas de manera presencial.

El robot puede ser diseñado de la manera que el estudiante desee. Se presentará la pista de competición el mismo día del concurso. La pista no tendrá obstáculos ni discontinuidades. El fondo de la pista será blanco y la línea será de color negro.

Los estudiantes tendrán 30 minutos para practicar y perfeccionar su código, una vez se les sea presentada la pista de competición. Posteriormente, tendrán dos intentos para completar la pista de competición. El robot que complete la pista en el menor tiempo será el ganador de la competencia.

### **PREMIOS**

Se otorgarán medallas de reconocimiento y diplomas a los tres estudiantes ganadores de cada categoría de forma pública.

En la **Categoría A y Categoría B, si los ganadores estuviesen en 6to de secundaria**, se otorgarán a los **cinco primeros** lugares, el ingreso libre a la Facultad de Ciencias y Tecnología, para la gestión **2024**.